

Candidatura N. 1053278 0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici				
Denominazione	IC S.ANTONINO SUSA 'CENTOPASSI'			
Codice meccanografico	TOIC82400X			
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO			
Indirizzo	VIA AUGUSTO ABEGG, 19			
Provincia	то			
Comune	Sant'antonino Di Susa			
CAP	10050			
Telefono	0119649093			
E-mail	TOIC82400X@istruzione.it			
Sito web	http://iccentopassi.edu.it/			
Numero alunni	877			
Plessi	TOAA82401R - IC S.ANTONINO SUSA "CENTOPASSI" TOAA82402T - IC S.ANTONINO SUSA-VILLARFOCCH. TOAA82403V - IC S.ANTONINO DI SUSA - VAIE TOAA824051 - IC S.ANTONINO SUSA - S. DIDERO TOEE824012 - IC S.ANTONINO SUSA-CENTOPASSI TOEE824023 - IC S.ANTONINO DI SUSA - BORGONE TOEE824034 - IC S.ANTONINO DI SUSA - VAIE TOEE824045 - IC S.ANTONINO SUSA - S. DIDERO TOEE824056 - IC S.ANTONINO SUSA VILLARFOCCH. TOIC82400X - IC S.ANTONINO SUSA 'CENTOPASSI' TOMM824011 - IC S.ANTONINO SUSA - CENTOPASSI TOMM824022 - IC S.ANTONINO SUSA - BORGONE			

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1053278 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo	
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Cento salti in libertà	€ 5.082,00	
Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni	Centopassi io ci sono!	€ 4.561,51	
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 9.643,51	

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base				
Tipologia modulo	Titolo	Costo		
Competenza alfabetica funzionale	Cento-pagine nel web - 1	€ 5.082,00		
Competenza alfabetica funzionale	Cento-pagine nel web - 2	€ 4.457,40		
Competenza alfabetica funzionale	10, 100, 1000 storie - 1	€ 5.082,00		
Competenza alfabetica funzionale	10, 100, 1000 storie - 2	€ 5.082,00		
Competenza multilinguistica	One hundred steps on the web -1	€ 5.082,00		
Competenza multilinguistica	One hundred steps on the web - 2	€ 5.082,00		
Competenza in Scienze,T ecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)	Kanguri matematici	€ 5.082,00		
Competenza in Scienze,T ecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)	Kangurini matematici	€ 5.082,00		
Competenza in Scienze,T ecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)	1, 2, 3100 passi nella matematica - 1	€ 5.082,00		
Competenza in Scienze,T ecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)	1, 2, 3100 passi nella matematica - 2	€ 5.082,00		
Competenza digitale	Centorobot on stage	€ 4.561,51		
Competenza digitale	Centorobot rescue	€ 5.082,00		
Competenza digitale	Robottando si impara - 1	€ 5.082,00		
Competenza digitale	Robottando si impara - 2	€ 5.082,00		
Competenza digitale	Centopassi nell'etere	€ 5.082,00		



Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Uno, Cento, Mille quadri	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	10, 100, 1000 passi insieme	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Cento suoni nell'aria	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 90.330,91

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione:	Progetto
----------	-----------------

Progetto: Cento strade per imparare					
Descrizione progetto	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a: - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.				

Sezione: Riepilogo Moduli

Rie					١
D_{10}	\sim 11 \sim	\sim	\mathbf{m}	alıılı	П
RIE					ı
1 1 1 0	\sim	40		ччи	ı

Modulo	Costo totale
Cento salti in libertà	€ 5.082,00
Centopassi io ci sono!	€ 4.561,51
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 9.643,51

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico Titolo: Cento salti in libertà

L	Jet	tag	III	m	00	lu	10

Titolo modulo	Cento salti in libertà
Descrizione modulo	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	10/06/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	TOEE824012
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Cento salti in libertà

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora		2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora		900,00 €

Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora	20	2.082,00 €
	TOTALE				5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni Titolo: Centopassi... io ci sono!

	Dettagli modulo			
Titolo modulo	Centopassi io ci sono!			
Descrizione modulo	Un aspetto centrale della pedagogia del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria". Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione. Scopo dei progetti sarà la cura e la valorizzazione della propria scuola e degli spazi comuni del territorio, al fine di sviluppare un maggior senso di appartenenza e di consapevolezza del bene comune.			
Data inizio prevista	15/09/2021			
Data fine prevista	10/06/2022			
Tipo Modulo	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni			
Sedi dove è previsto il modulo	TOMM824011			
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado			
Numero ore	30			

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Centopassi... io ci sono!

	conouc doi tooti doi moduloi contopuccimi is oi conoi						
Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce	
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00€	
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00€	
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €	
	TOTALE					4.561,50 €	

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

	Progetto: Centriamo l'obiettivo		
Descrizione progetto	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018. La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali. I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio. I percorsi di formazione sono volti a: Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.		

Sezione: Riepilogo Moduli

מוס	DILOC	\sim	
			oduli
	01100		

Modulo	Costo totale
Cento-pagine nel web - 1	€ 5.082,00
Cento-pagine nel web - 2	€ 4.457,40
10, 100, 1000 storie - 1	€ 5.082,00
10, 100, 1000 storie - 2	€ 5.082,00
One hundred steps on the web -1	€ 5.082,00
One hundred steps on the web - 2	€ 5.082,00
Kanguri matematici	€ 5.082,00
Kangurini matematici	€ 5.082,00
1, 2, 3100 passi nella matematica - 1	€ 5.082,00
1, 2, 3100 passi nella matematica - 2	€ 5.082,00
Centorobot on stage	€ 4.561,51
Centorobot rescue	€ 5.082,00
Robottando si impara - 1	€ 5.082,00
Robottando si impara - 2	€ 5.082,00
Centopassi nell'etere	€ 5.082,00
Uno, Cento, Mille quadri	€ 5.082,00
10, 100, 1000 passi insieme	€ 5.082,00
Cento suoni nell'aria	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 90.330,91

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Cento-pagine nel web - 1

	tta			

Cento-pagine nel web - 1



Descrizione modulo	Il laboratorio intende favorire lo studio della letteratura e dei classici con approccio trasversale per generi letterari e temi, a partire da quelli più vicini al mondo emozionale degli studenti. Lo sviluppo delle competenze letterarie nello studente costituisce una riappropriazione del testo letterario, esercizio di riscrittura fino alla rielaborazione multimediale. Il laboratorio si concentra sull'evoluzione della scrittura in ambiente digitale, che consente la scrittura collaborativa, l'organizzazione di gruppi di lettura, anche in digitale, l'utilizzo dei social media in chiave di scambio di contenuti letterari, anche con la creazione da parte degli alunni di podcast e blog condivisi.
Data inizio prevista	14/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	TOMM824011 TOMM824022
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Cento-pagine nel web - 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Cento-pagine nel web - 2

_		_	_
Dett	 100	A	
IJATT	\mathbf{I}		ın

Dottagn modalo				
Titolo modulo	Cento-pagine nel web - 2			
Descrizione modulo	Il laboratorio intende favorire lo studio della letteratura e dei classici con approccio trasversale per generi letterari e temi, a partire da quelli più vicini al mondo emozionale degli studenti. Lo sviluppo delle competenze letterarie nello studente costituisce una riappropriazione del testo letterario, esercizio di riscrittura fino alla rielaborazione multimediale. Il laboratorio si concentra sull'evoluzione della scrittura in ambiente digitale, che consente la scrittura collaborativa, l'organizzazione di gruppi di lettura, anche in digitale, l'utilizzo dei social media in chiave di scambio di contenuti letterari, anche con la creazione da parte degli alunni di podcast e blog condivisi.			
Data inizio prevista	14/06/2021			
Data fine prevista	31/08/2022			

21/05/2021 13:50:58

Pagina 9/25

Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	TOMM824011 TOMM824022
Numero destinatari	14 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Cento-pagine nel web - 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo		Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		14	1.457,40 €
	TOTALE					4.457,40 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: 10, 100, 1000 storie - 1

	Dettagli modulo
Titolo modulo	10, 100, 1000 storie - 1
Descrizione modulo	Lo stile e le regole di discussione devono essere basati sul rispetto e sull'accoglienza dei reciproci punti di vista. Nel laboratorio, la discussione nei gruppi di lettura viene guidata da un moderatore che svolge una funzione essenzialmente metodologica e fornisce al gruppo spunti e strumenti utili per la discussione, vigila sul rispetto delle regole che il gruppo autonomamente si è dato. Le attività dei gruppi di lettura saranno svolte all'interno della biblioteca "che sono il luogo fisico in cui abitano i libri" o in spazi appositamente predisposti con disponibilità di testi o all'aria aperta.
Data inizio prevista	14/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	TOIC82400X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: 10, 100, 1000 storie - 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora		2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora		900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora	20	2.082,00 €
	TOTALE				5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: 10, 100, 1000 storie - 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	10, 100, 1000 storie - 2
Descrizione modulo	Lo stile e le regole di discussione devono essere basati sul rispetto e sull'accoglienza dei reciproci punti di vista. Nel laboratorio, la discussione nei gruppi di lettura viene guidata da un moderatore che svolge una funzione essenzialmente metodologica e fornisce al gruppo spunti e strumenti utili per la discussione, vigila sul rispetto delle regole che il gruppo autonomamente si è dato. Le attività dei gruppi di lettura saranno svolte all'interno della biblioteca "che sono il luogo fisico in cui abitano i libri" o in spazi appositamente predisposti con disponibilità di testi o all'aria aperta.
Data inizio prevista	14/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	TOIC82400X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: 10, 100, 1000 storie - 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica Titolo: One hundred steps on the web -1

	Dettagli modulo
Titolo modulo	One hundred steps on the web -1
Descrizione modulo	A livello internazionale sono note le potenzialità delle tecnologie digitali per l'apprendimento linguistico. Mobile, social networks, community permettono interazioni con native speaker, attività collaborative di lettura e scrittura sono possibili con blog, wiki ed editor condivisi. A tal proposito diventa necessario promuovere nel laboratorio una didattica in cui l'attuazione dell'approccio comunicativo sia potenziato dal mobile e dal web 2.0. Un giornalino online, una guida della città si possono realizzare collaborativamente grazie agli strumenti citati. L'attività inizierà nel laboratorio e proseguirà in altri spazi fisici e virtuali, ridefinendo e ampliando il concetto di ambiente di apprendimento e modalità di interazione.
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	TOMM824011 TOMM824022
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: One hundred steps on the web -1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica Titolo: One hundred steps on the web - 2

Dettadi modulo

Dettagli illodulo				
Titolo modulo	One hundred steps on the web - 2			

Descrizione modulo	A livello internazionale sono note le potenzialità delle tecnologie digitali per l'apprendimento linguistico. Mobile, social networks, community permettono interazioni con native speaker, attività collaborative di lettura e scrittura sono possibili con blog, wiki ed editor condivisi. A tal proposito diventa necessario promuovere nel laboratorio una didattica in cui l'attuazione dell'approccio comunicativo sia potenziato dal mobile e dal web 2.0. Un giornalino online, una guida della città si possono realizzare collaborativamente grazie agli strumenti citati. L'attività inizierà nel laboratorio e proseguirà in altri spazi fisici e virtuali, ridefinendo e ampliando il concetto di ambiente di apprendimento e modalità di interazione.
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	TOIC82400X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: One hundred steps on the web - 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Kanguri matematici

D - 11 -	- 12			
Detta	all	mo	all	ın
Della	uII	1110	uu	ıv

Titolo modulo Kanguri matematici	
modulo carattere deduttivo, de reali e dal contesto que per arrivare alla gene caratterizza come spesolving, della modelli del reale. Lo studente mette in relazione tra quindi, fondamentali	dimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di alla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi uotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione ralizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si azio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem zzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione è è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la e è un importante momento formativo per lo studente.

21/05/2021 13:50:58 Pagina 13/25



Data inizio prevista	01/10/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	TOMM824011 TOMM824022
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Kanguri matematici

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) Titolo: Kangurini matematici

Dettagli modulo				
Titolo modulo	Kangurini matematici			
Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.			
Data inizio prevista	01/10/2021			
Data fine prevista	31/08/2022			
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)			
Sedi dove è previsto il modulo	TOEE824023			
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria			



Numero ore	30
110	

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Kangurini matematici

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: 1, 2, 3...100 passi nella matematica - 1

_			_	_
Detta	αli	im	\sim d	
Della	чII		u	uio

Titolo modulo	1, 2, 3100 passi nella matematica - 1
Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente. Il modulo sarà rivolto agli alunni più in difficoltà allo scopo di potenziare le competenze di base.
Data inizio prevista	14/06/2021
Data fine prevista	31/08/2021
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	TOEE824023 TOEE824034 TOEE824056
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: 1, 2, 3...100 passi nella matematica - 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora		2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora		900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora	20	2.082,00 €
	TOTALE				5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) Titolo: 1, 2, 3...100 passi nella matematica - 2

	Dettagli modulo
Titolo modulo	1, 2, 3100 passi nella matematica - 2
Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente. Il modulo sarà rivolto agli alunni più in difficoltà allo scopo di potenziare le competenze di base.
Data inizio prevista	14/06/2021
Data fine prevista	31/08/2021
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	TOMM824011 TOMM824022
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: 1. 2. 3...100 passi nella matematica - 2

	Concad del Good del moddio. 1, 2, ci. 100 passi ficila materiation 2					
Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €

TOTALE 5.082,00	I I I O I ALL
-----------------	---------------

Elenco dei moduli Modulo: Competenza digitale Titolo: Centorobot on stage

Dettagli modulo				
Titolo modulo	Centorobot on stage			
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curricolo sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.			
Data inizio prevista	01/10/2021			
Data fine prevista	31/05/2022			
Tipo Modulo	Competenza digitale			
Sedi dove è previsto il modulo	TOMM824011			
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Secondaria primo grado			
Numero ore	30			

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Centorobot on stage

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora		2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora		900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora	15	1.561,50 €
	TOTALE				4.561,50 €

Elenco dei moduli Modulo: Competenza digitale Titolo: Centorobot rescue

Dettagli modulo							
Titolo modulo	Centorobot rescue						



Descrizione modulo Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una pri l'aggiornamento del curricolo sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programma con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.			
Data inizio prevista	01/10/2021		
Data fine prevista	31/05/2022		
Tipo Modulo	Competenza digitale		
Sedi dove è previsto il modulo	TOMM824011		
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado		
Numero ore	30		

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Centorobot rescue

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora		2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora		900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora	20	2.082,00 €
	TOTALE				5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale Titolo: Robottando... si impara - 1

Dettagli modulo

	Dottagn modalo
Titolo modulo	Robottando si impara - 1
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curricolo sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	TOEE824012 TOEE824034 TOEE824056
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
	2.107021.1070

21/05/2021 13:50:58

Numero ore	30
110	

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Robottando... si impara - 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale Titolo: Robottando... si impara - 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Robottando si impara - 2
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curricolo sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
Data inizio prevista	01/10/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	TOEE824012 TOEE824023 TOEE824045
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Robottando... si impara - 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €

TOTALE 5.082,00	I I I O I ALL
-----------------	---------------

Elenco dei moduli Modulo: Competenza digitale Titolo: Centopassi nell'etere

Dettagli modulo					
Titolo modulo	Centopassi nell'etere				
Descrizione modulo	Educazione alla comprensione, fruizione ed uso consapevole dei media, soprattutto in riferimento alle dinamiche sociali e comportamentali sono le finalità del laboratorio, che approfondirà le caratteristiche specifiche dei media e degli intermediari digitali. Attraverso la realizzazione di una radio di Istituto, gli studenti apprendono strategie comportamentali per prevenire e gestire i rischi online ed imparano a diventare produttori di contenuti autorevoli.				
Data inizio prevista	14/06/2021				
Data fine prevista	31/08/2022				
Tipo Modulo	Competenza digitale				
Sedi dove è previsto il modulo	TOIC82400X				
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado				
Numero ore	30				

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Centopassi nell'etere

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora		2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora		900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora	20	2.082,00 €
	TOTALE				5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Uno, Cento, Mille quadri

Dettagli modulo		



Titolo modulo	Uno, Cento, Mille quadri
Descrizione modulo	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso visite guidate per l'analisi diretta delle opere esposte nei musei, nelle mostre o in altri luoghi del territorio, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali.
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TOMM824011
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Uno, Cento, Mille quadri

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale Titolo: 10, 100, 1000 passi insieme

Dettagli modulo			
Titolo modulo	10, 100, 1000 passi insieme		
Descrizione modulo	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è and più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione o svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambier naturale. La proposta didattica, che sarà svolta nel rispetto delle norme anti-Covid, intende fa attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazion riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la pero dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le inte e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario inizi dagli interessi del bambino o dell'adolescente.	di nte avorire ne, la rezione enzioni	
	21/05/2021 13:50:58 Pagina 21	1/25	



Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TOIC82400X
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: 10, 100, 1000 passi insieme

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora		2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora		900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora	20	2.082,00 €
	TOTALE				5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Cento suoni nell'aria

Titolo modulo	Cento suoni nell'aria
Descrizione	L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la c

litolo modulo	Cento suoni neli aria
Descrizione modulo	L'esperienza musicale precoce permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	TOMM824011 TOMM824022
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado

Dettagli modulo



Numero ore 30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei co	osti del modulo:	Cento suoni	i nell'aria
---------------	------------------	-------------	-------------

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00€
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti				
Progetto	Costo			
Cento strade per imparare	€ 9.643,51			
Centriamo l'obiettivo	€ 90.330,91			
TOTALE PROGETTO	€ 99.974,42			

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1053278)
Importo totale richiesto	€ 99.974,42
Massimale avviso	€ 100.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	21/05/2021 13:50:58
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Cento salti</u> in libertà	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni: Centopassi io ci sono!	€ 4.561,51	
	Totale Progetto "Cento strade per imparare"	€ 9.643,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: Cento-pagine nel web - 1	€ 5.082,00	



10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: Cento-pagine nel web - 2	€ 4.457,40	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: 10, 100, 1000 storie - 1	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: 10, 100, 1000 storie -2	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: One hundred steps on the web -1	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: One hundred steps on the web - 2	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Kanguri matematici</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Kangurini matematici</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): 1, 2, 3100 passi nella matematica - 1	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): 1, 2, 3100 passi nella matematica - 2	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: Centorobot on stage	€ 4.561,51	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: Centorobot rescue	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: Robottando si impara - 1	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: Robottando si impara - 2	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: Centopassi nell'etere	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Uno, Cento, Mille quadri</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: 10, 100, 1000 passi insieme	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: Cento suoni nell'aria	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Centriamo l'obiettivo"	€ 90.330,91	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 99.974,42	€ 100.000,00